

# 自己防衛能力を持つプロセッサ・システムの実現に向けて

井上, 弘士  
九州大学大学院システム情報科学研究所

<https://hdl.handle.net/2324/9134>

---

出版情報 : SLRC プレゼンテーション, 2006-07-19. 九州大学システムLSI研究センター  
バージョン :  
権利関係 :

# 自己防衛能力を持つ プロセッサ・システムの実現に向けて

九州大学大学院システム情報科学研究院

井上弘士(いのうえこうじ)

*inoue@i.kyushu-u.ac.jp*

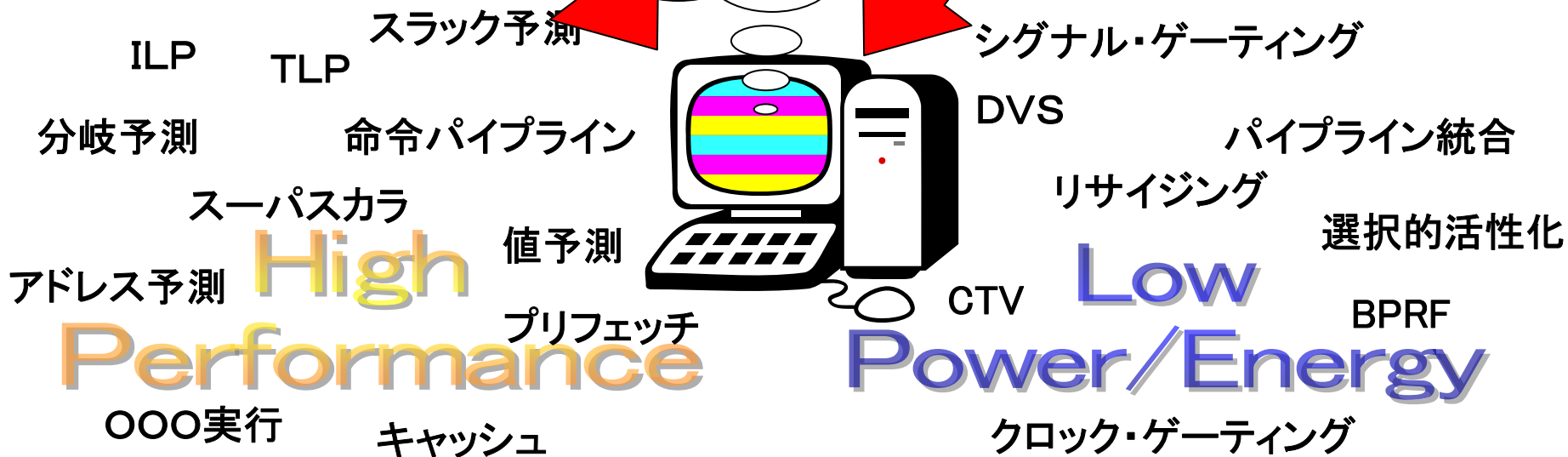
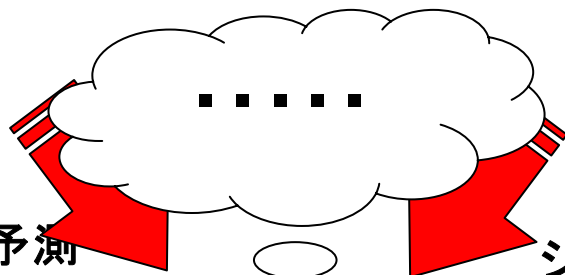
# プロセッサ・アーキテクチャ開発の現状



正規  
プログラム



アタック  
コード



# 本研究で目指すところ...

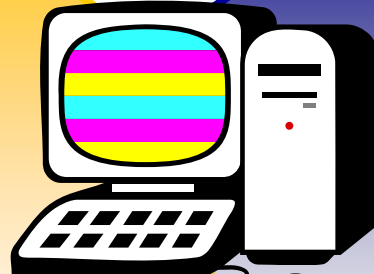
## Architectural Support for

# Security



High Performance

- スラック予測
- 命令パイプライン
- 値予測
- プリフェッチ
- キャッシュ
- 分岐予測
- 命令パイプライン
- アドレス予測
- 000実行
- LLP
- TLP
- スーパスカラ



Low Power/Energy

- シグナル・ゲーティング
- DVS
- パイプライン統合
- リサイジング
- 選択的活性化
- CTV
- BPRF
- クロック・ゲーティング

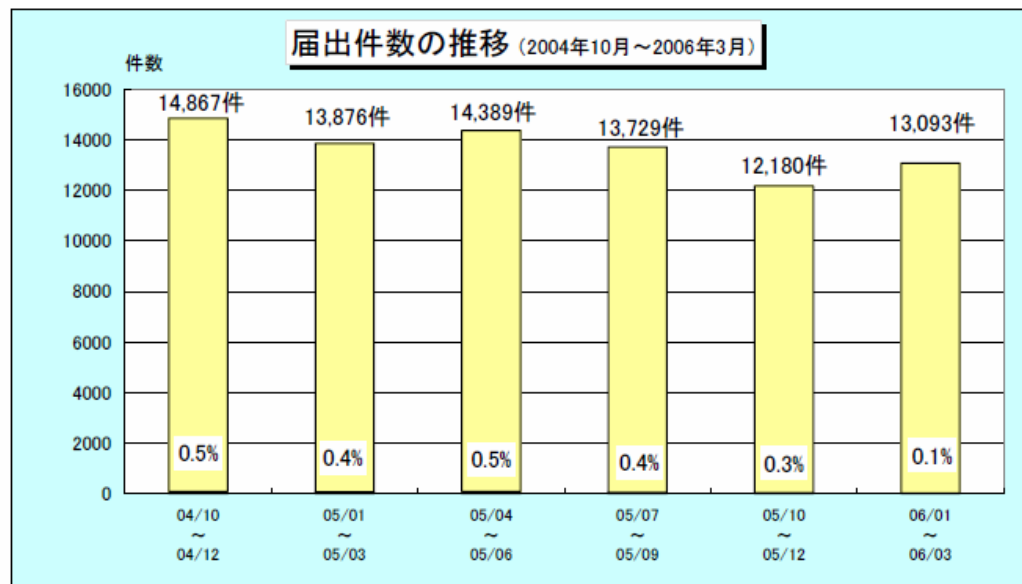
# 研究内容紹介

- 不正プログラムの実行を防止する！
  - バッファ・オーバーフロー攻撃の検出
  - 動的なプログラム認証
- メモリデータの改竄を検出する！
  - メモリ整合性検証を前提とした高性能化

# コンピュータ・ウィルス問題

(どの程度, ウィルス被害があるのか?)

- 国内では2ヶ月で12,000件以上の届出(IPA)
- 被害総額(推計)
  - 国内で3,025億円, 米国で130億ドル



IPA2006 年第1 四半期[1 月～3 月]コンピュータウィルス届出状況より  
<http://www.ipa.go.jp/security/txt/2006/documents/2006q1-v.pdf>

IPA国内・海外におけるコンピュータウィルス被害状況調査 被害額推計 報告書(2004/4)より  
[http://www.ipa.go.jp/security/fy15/reports/virus-survey/documents/2003\\_calc\\_model.pdf](http://www.ipa.go.jp/security/fy15/reports/virus-survey/documents/2003_calc_model.pdf)

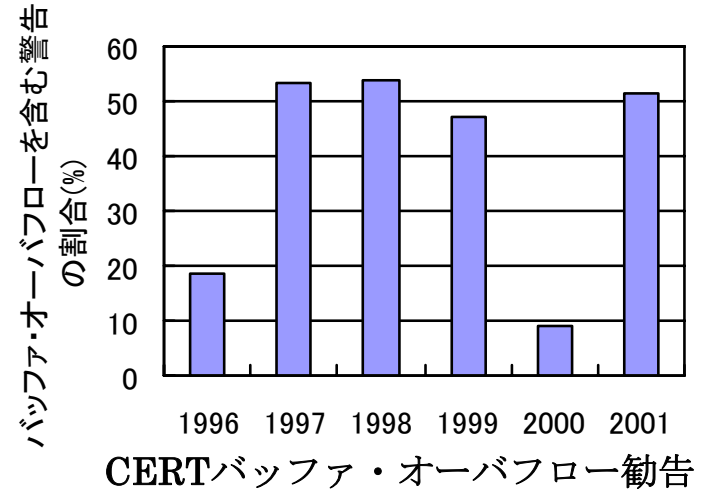
# バッファ・オーバーフロー攻撃

- バッファ・オーバーフロー

- 最も多く活用される脆弱性の1つ
- Blaster@2003, CodeRed@2001

- メカニズム

- データ境界を越えた書込み
  - C標準ライブラリ内に存在 (strcpyなど)
- スタックの破壊 (スタック・スマッシング)
  - 悪質コードの挿入と戻りアドレスの改ざん
- プログラム実行制御の乗っ取り
  - 改ざん後の戻りアドレスをPCへ設定



R.B.Lee, D.K.Karig, J.P.McGregor, and Z.Shi, "Enlisting Hardware Architecture to Thwart Malicious Code Injection," Proc. of the Int. Conf. on Security in Pervasive Computing, Mar. 2003.

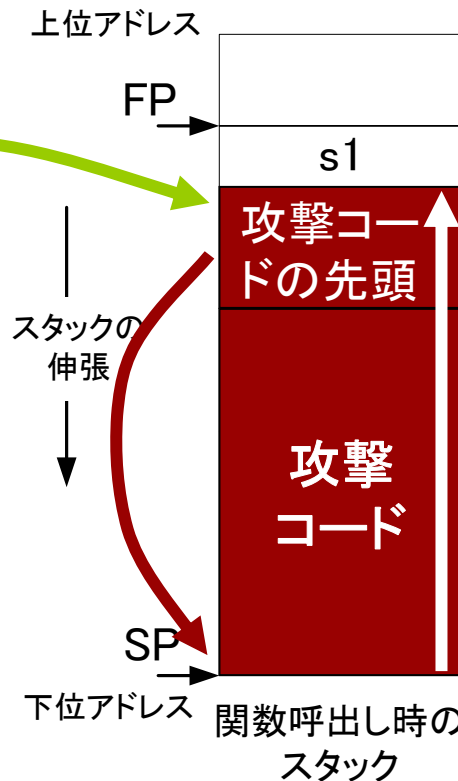
# スタック・スマッシングによる実行制御の乗っ取り

実行コード

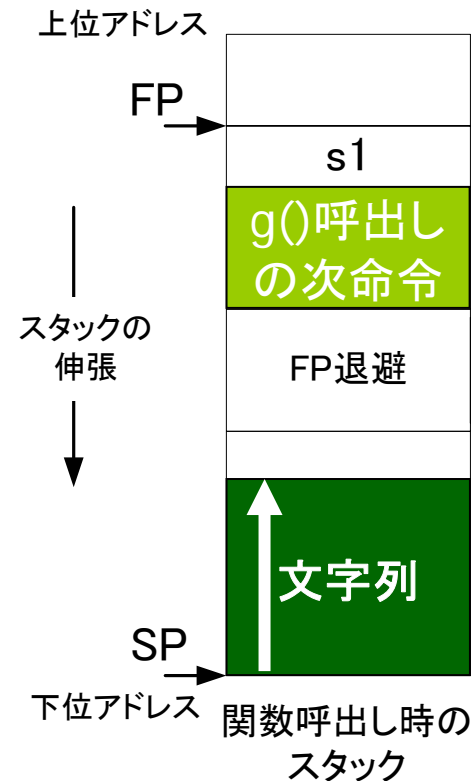
```
int f () {  
  ...  
  g (s1);  
  ...  
}  
  
int g ( char *s1) {  
  char buf [10];  
  ...  
  strcpy(buf, s1);  
  ...  
}
```

処理手順

1. 関数f ( )の実行
2. 関数g ( )の呼出し
3. 文字列コピー
4. 関数f ( )へ復帰



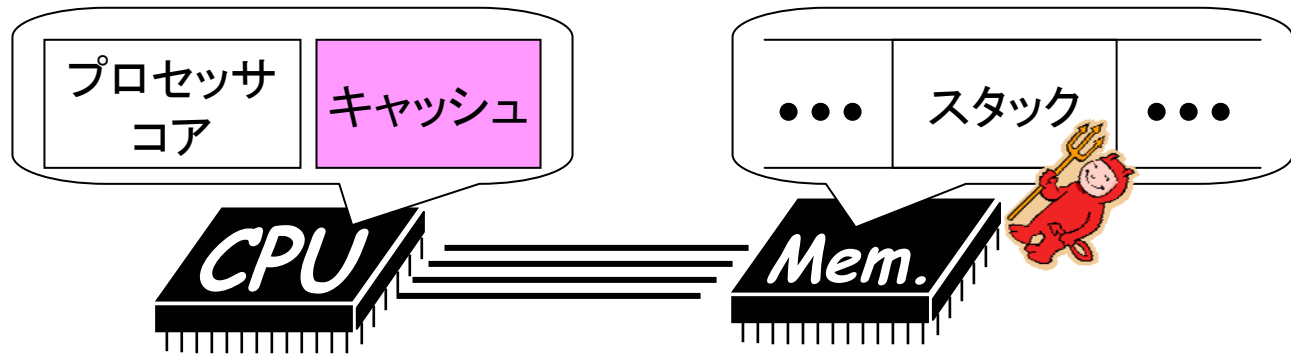
**異常時**



**正常時**



# 動的な戻りアドレス改ざん検出 ～ Secure Cache: SCache ～

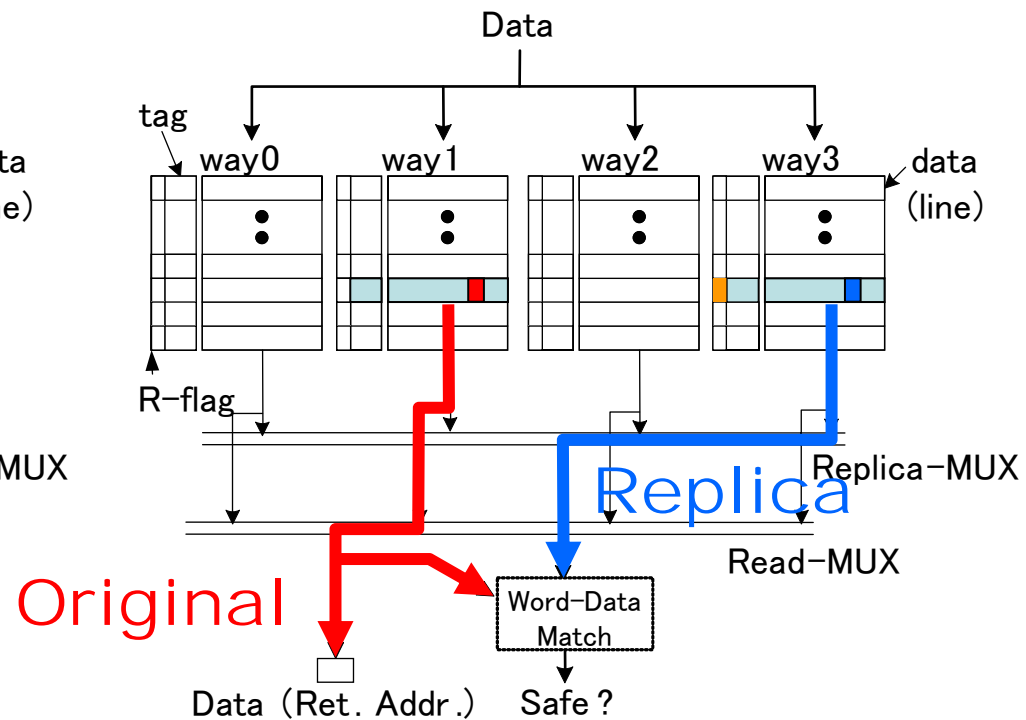
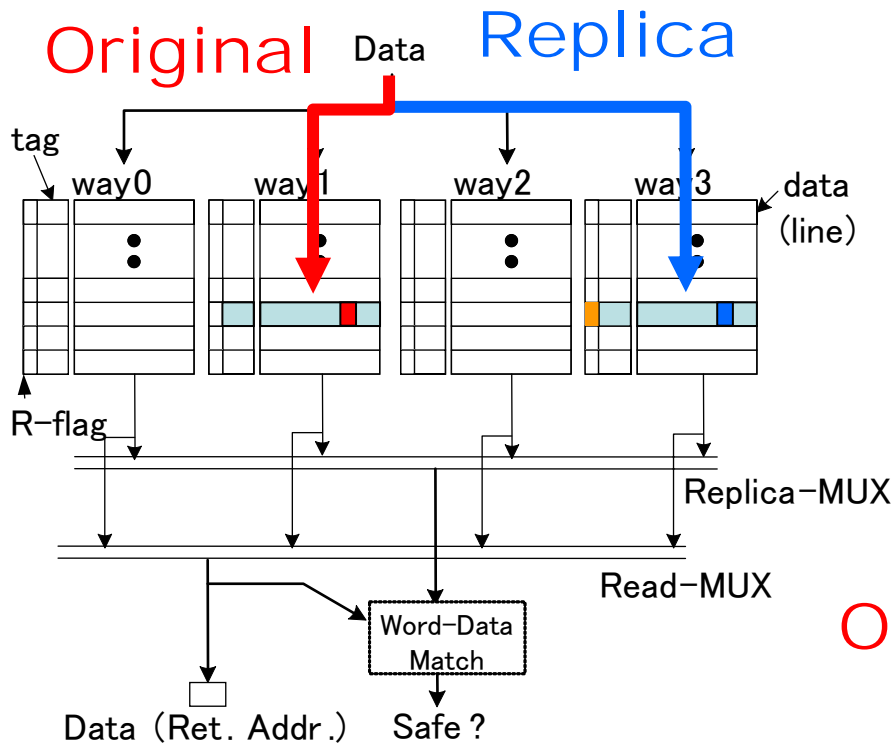


- 問題点：
  - スタックに書込んだ戻りアドレスが改ざんされる
- 解決策：
  - キャッシュで戻りアドレスを保護しよう！
- 手段：
  - 戻りアドレス書込み時に複製(レプリカ・ライン)を作成
  - 戻りアドレス読出し時に複製と比較
  - 不一致であれば戻りアドレス改ざん発生と判定

# S-Cacheの動作

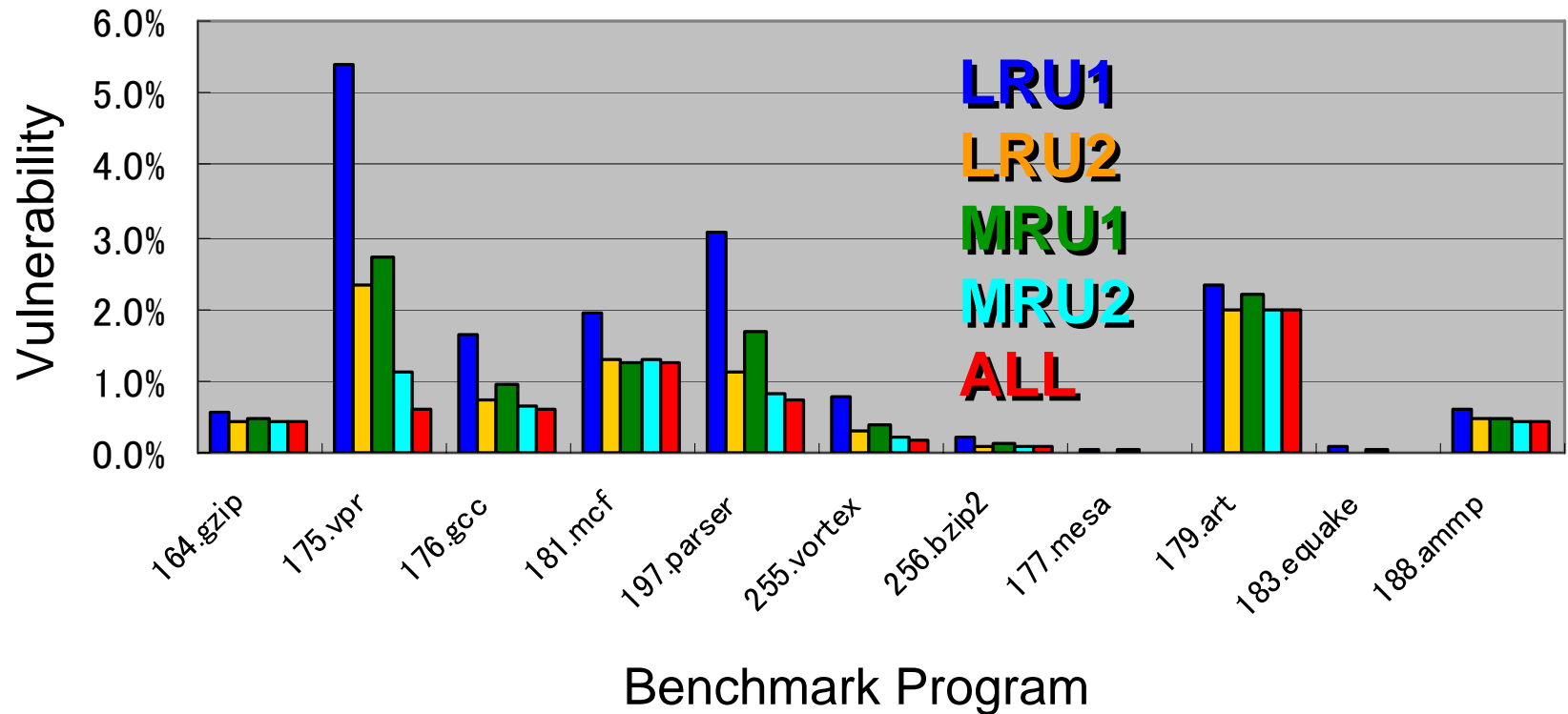
戻りアドレス書込み時

戻りアドレス読出し時

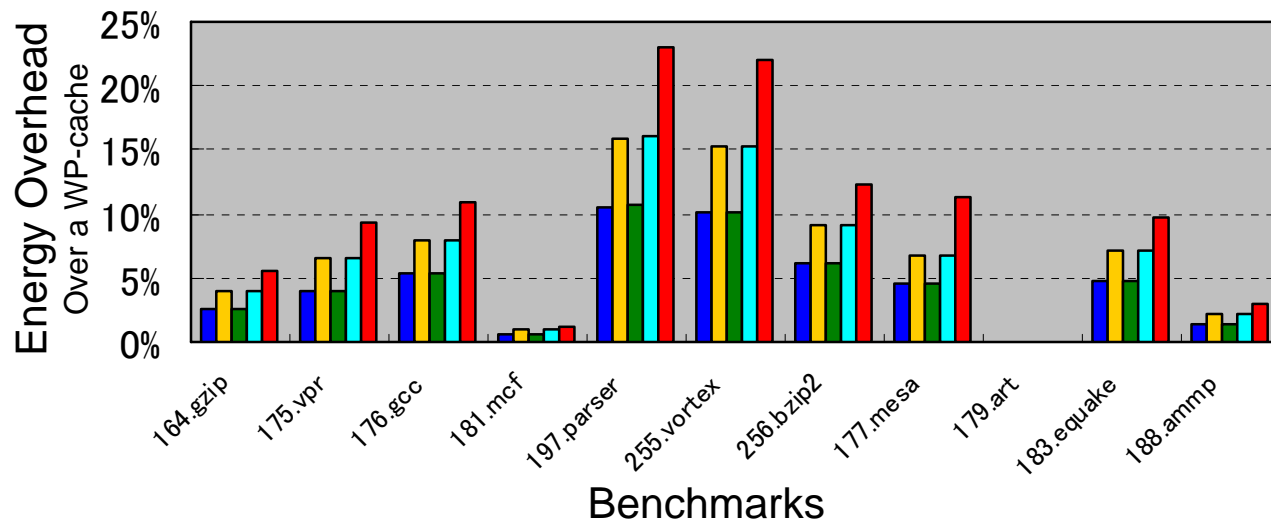
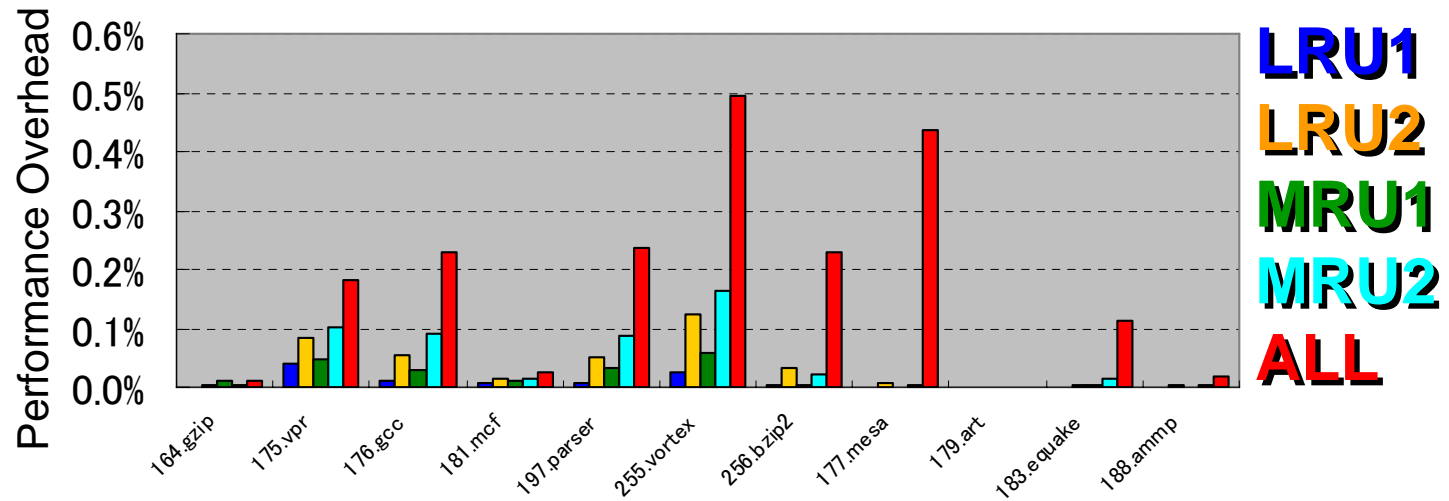


キャッシュ・ヒット時を想定

# 安全性に関する評価



# 性能/消費エネルギー・オーバーヘッド



# 研究内容紹介

- 不正プログラムの実行を防止する！
  - バッファ・オーバーフロー攻撃の検出
  - 動的なプログラム認証
- メモリデータの改竄を検出する！
  - **メモリ整合性検証を前提とした高性能化**

# メモリデータの改竄

## • Spoofing Attack

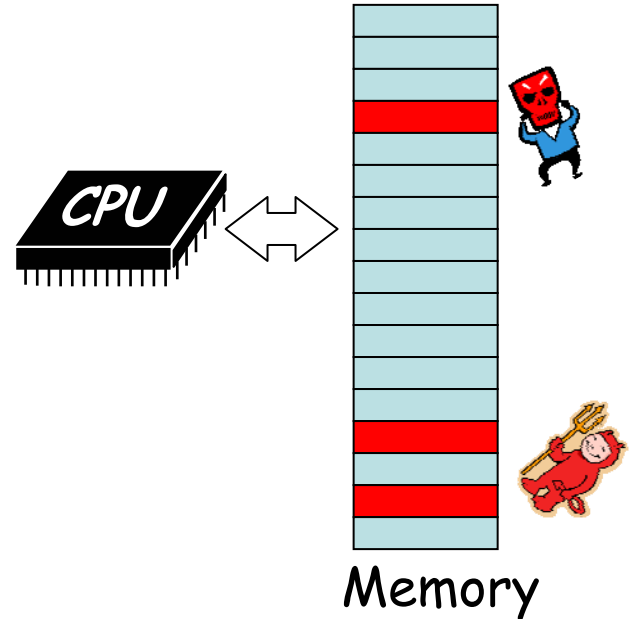
- ある偽のデータを生成し、それが本物であるかのように見せかける

## • Splicing Attack

- データ・フラグメントのコピーや並び替えを行い他メモリ領域に格納する

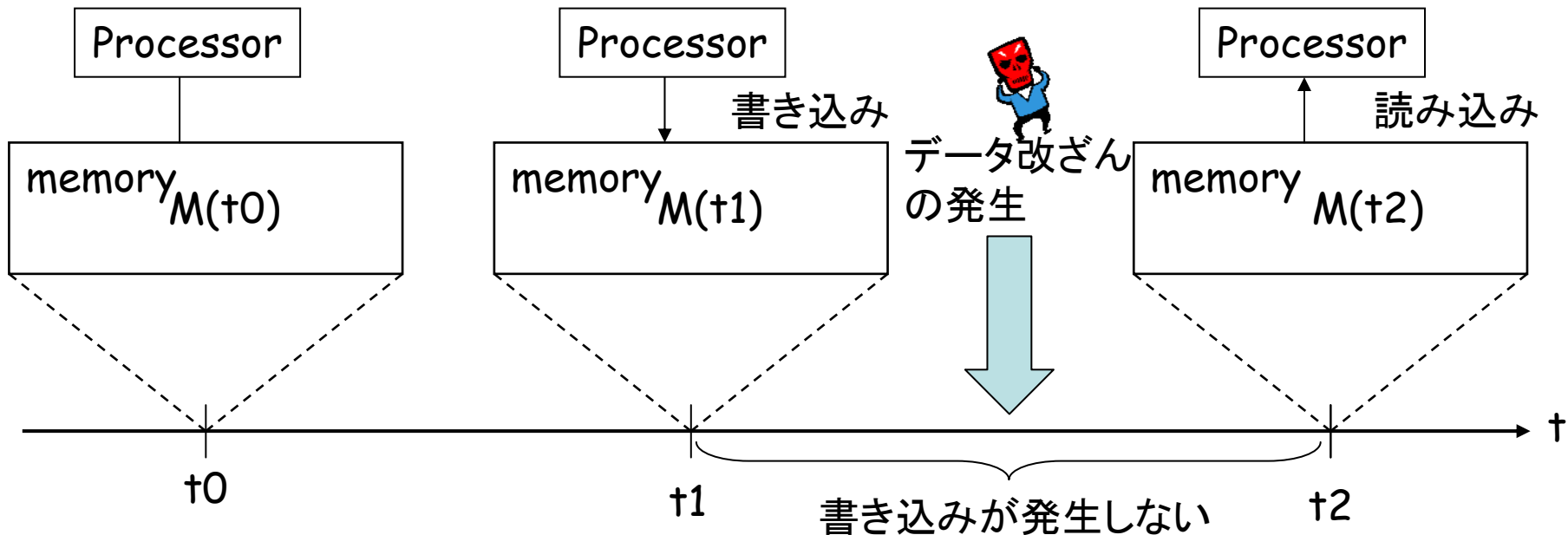
## • Replay Attack

- 過去に生成された有効なデータを再度入力させる



# メモリ整合性検証

- $M(t1) = M(t2)$ :
  - メモリ整合性が保たれている  $\Rightarrow$  改ざんされていない
- $M(t1) \neq M(t2)$ 
  - 改ざん発生！

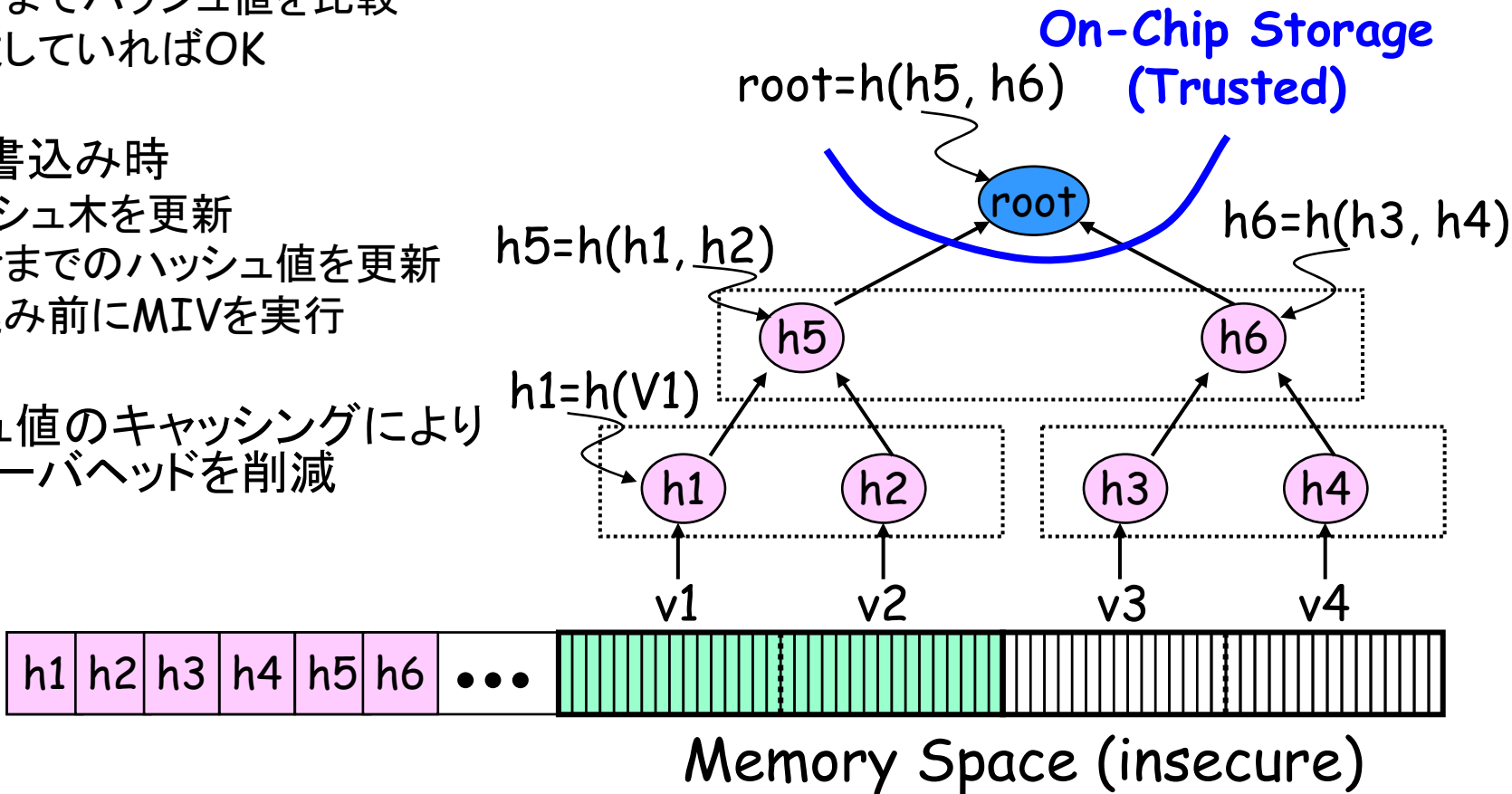


# ハッシュ木によりメモリ・イメージのダイジェストを保存する！

- データ読出し時
  - メモリ整合性検証の実行
  - rootまでハッシュ値を比較
  - 一致していればOK

- データ書込み時
  - ハッシュ木を更新
  - rootまでのハッシュ値を更新
  - 書込み前にMIVを実行

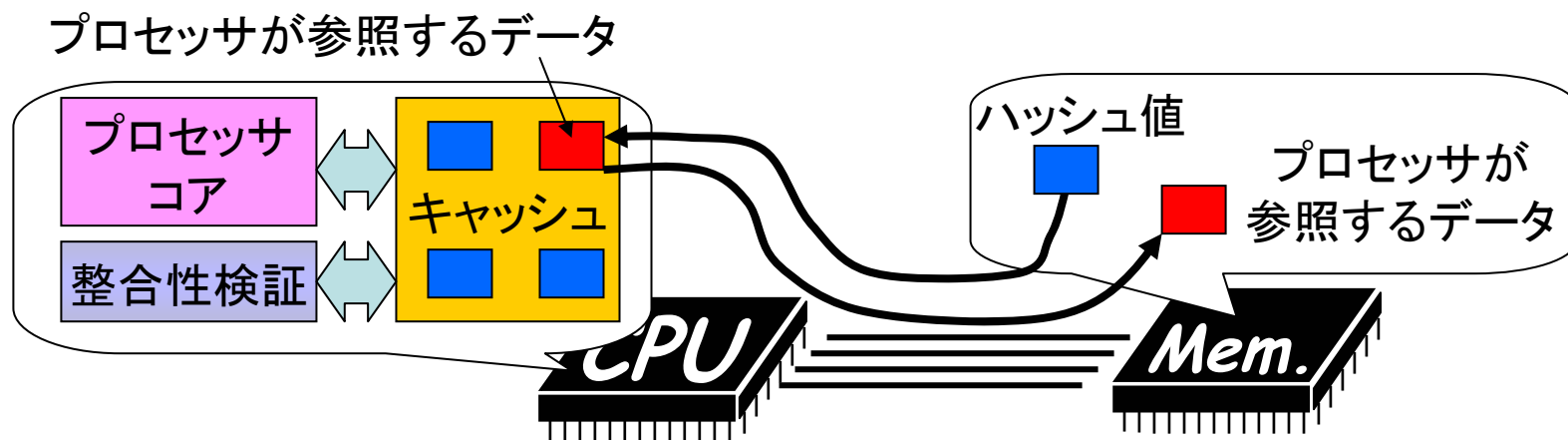
- ハッシュ値のキャッシングにより性能オーバーヘッドを削減





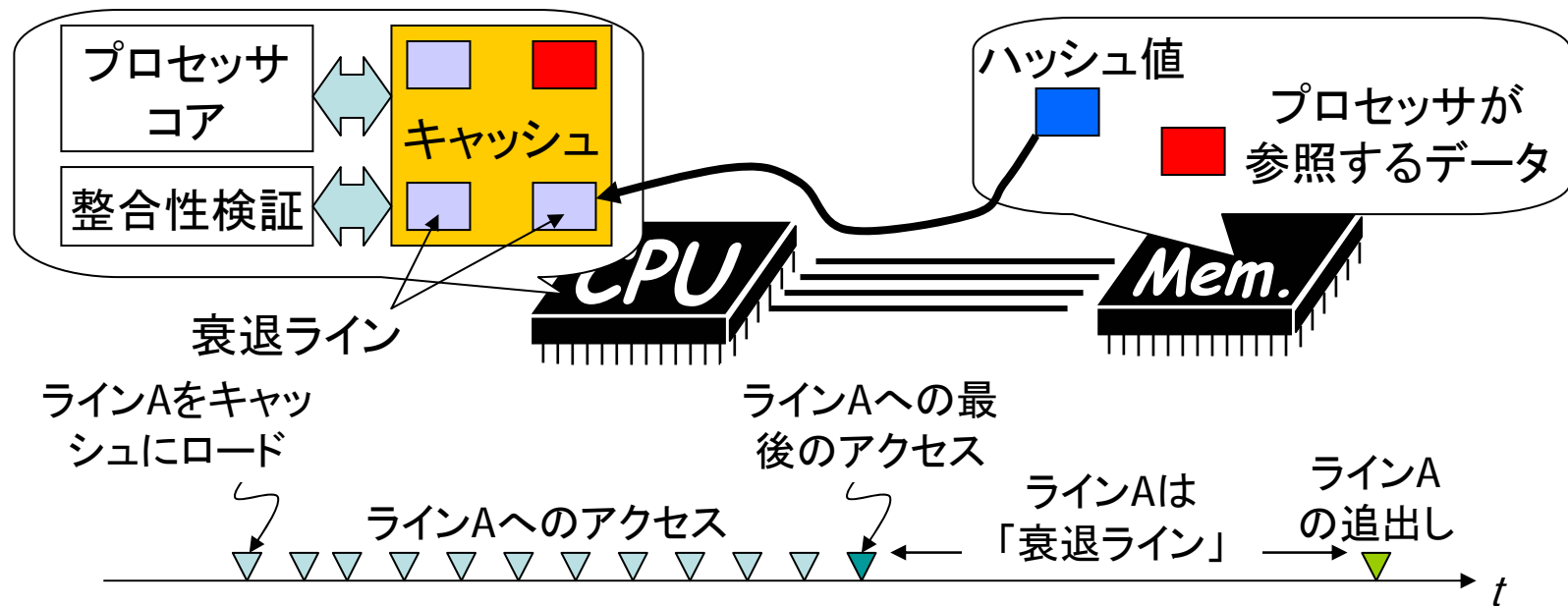
# メモリ整合性検証により プロセッサ性能が低下する！

- 理由：プログラム実行処理とメモリ整合性検証処理が様々な「資源」を共有する！
- 具体的には・・・
  - － オンチップ・キャッシュ（⇒ミス率の増加）
  - － オフチップ・メモリバス（⇒メモリバンド幅の浪費）



# キャッシュの衰退ラインを利用した 性能オーバーヘッドの抑制

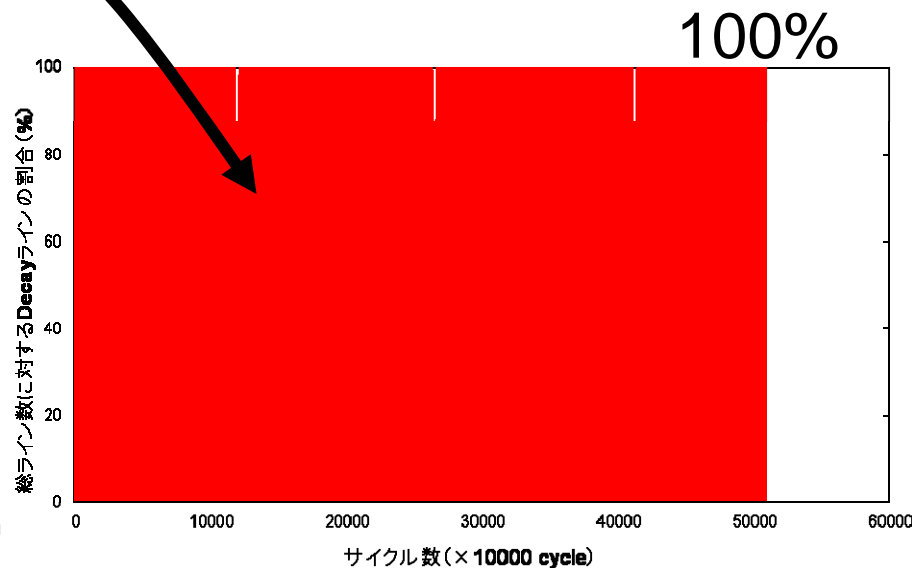
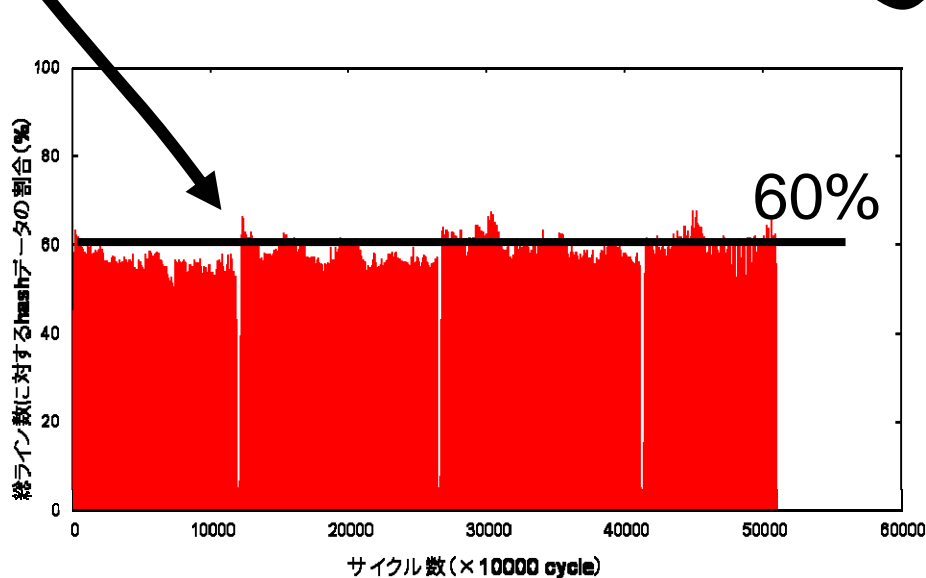
- キャッシュの衰退ラインを活用
  - 衰退ライン⇒プロセッサから参照されない(使用済みの)データを保持しているデータブロック
  - 衰退ライン(使用済みライン)にハッシュ値を格納
    - ハッシュ値のキャッシング時, プログラム実行に必要なデータを追い出さないようにする



# 衰退ラインはどの程度存在するのか？

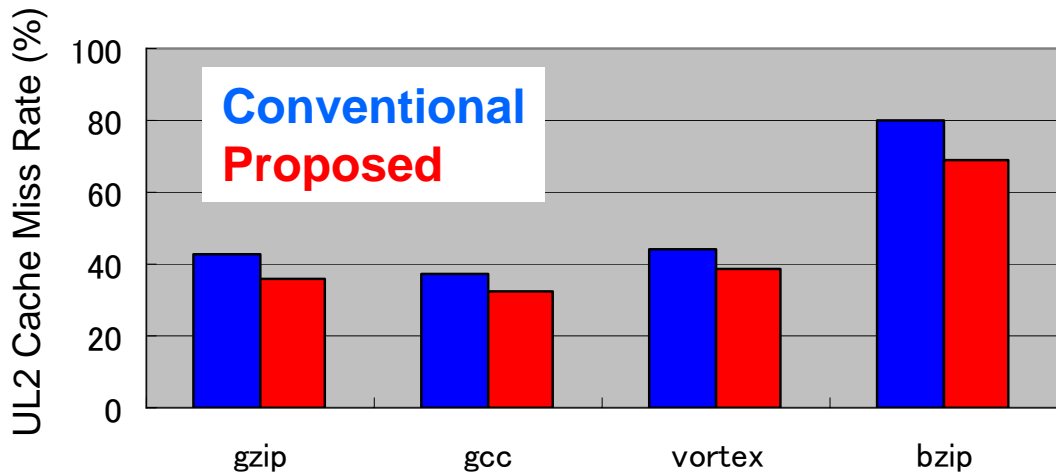
	177.mesa	167.gzip	255.vortex
キャッシュ中に格納すべきハッシュ値の割合(%)	73.2	34.7	56.2
キャッシュ中に存在する衰退ラインの割合(%)	99.1	98.3	98.4

L2キャッシュサイズ:128KB

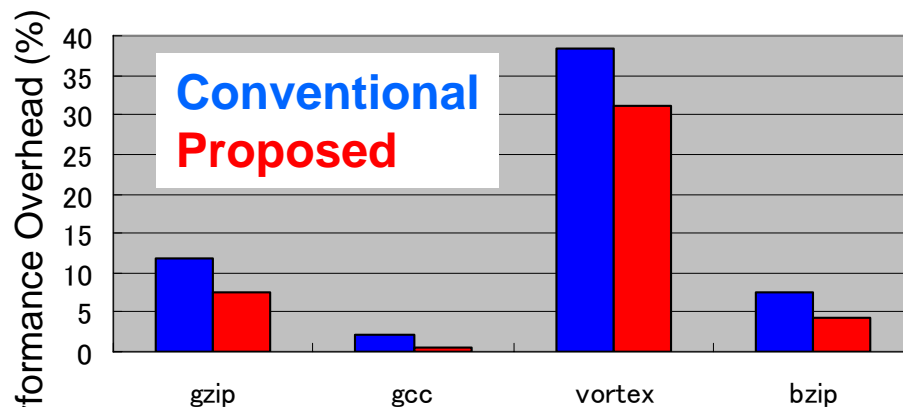


255.vortex

# プロセッサ性能オーバヘッドの削減



Benchmark program



Benchmark program

4-way OOO Superscalar Processor  
128KB 4-way set-associative UL2 Cache  
キャッシュミスによる影響のみ考慮

# 本研究で目指すところ...

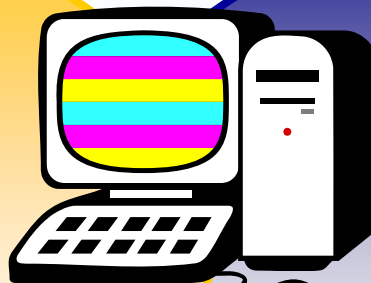
## Architectural Support for

# Security



High Performance

- LP
- TLP
- 分岐予測
- 命令パイプライン
- スラック予測
- スーパスカラ
- 値予測
- アドレス予測
- プリフェッチ
- 000実行
- キャッシュ



Low Power/Energy

- シグナル・ゲーティング
- DVS
- パイプライン統合
- リサイジング
- 選択的活性化
- CTV
- BPRF
- クロック・ゲーティング