

Design research of subjective–interaction for 3DCG tools

藤木, 淳

<https://doi.org/10.15017/459602>

出版情報 : 九州大学, 2006, 博士 (芸術工学), 課程博士
バージョン :
権利関係 :

謝辞

本研究を進めるにあたり、適切な指導を賜りました九州大学大学院芸術工学研究院 富松潔教授に心より御礼申し上げます。

本論文をまとめるにあたり、多くの貴重なご助言をいただきました同大学 藤村直美教授、太田昇一教授に厚く御礼申し上げます。

本研究及び論文の執筆において多くのご指導、ご協力を頂きました同大学 牛尼剛聡助手に深く感謝申し上げます。

研究室の先輩後輩諸氏、並びに展示やインターネット配布等により多くの方々から励ましや助言をいただきました。ここに感謝の意を示します。

最後に、著者の研究を支えてくれた家族に感謝いたします。