

3D-CG Creation by IEC (Interactive Evolutionary Computation) Based on User Models

赤瀬, 龍也

<https://doi.org/10.15017/1807059>

出版情報：九州大学, 2016, 博士 (情報科学), 課程博士
バージョン：
権利関係：全文ファイル公表済

(別紙様式 5 - 2)

氏 名	赤瀬 龍也
論 文 名	3D-CG Creation by IEC (Interactive Evolutionary Computation) Based on User Models (ユーザモデルに基づく IEC による 3次元 CG 生成)
論文調査委員	主査 九州大学 教授 岡田 義広 副査 九州大学 教授 瀧本 英二 副査 九州大学 教授 村田 純一

論 文 審 査 の 結 果 の 要 旨

本論文は、対話型進化計算を応用した3D-CG生成システムにおいて、ユーザ評価補助手法を導入した6つのシステムを提案し、また、複数のユーザによる主観評価実験とシミュレーションにより提案システムの有用性を示し、さらに、本研究で新たに導入したコンジョイント分析に基づくエリート個体選出と適合度値補正や自己組織化マップを対話型進化計算に統合したインタフェースは、3D-CGの生成に限らず様々な分野での応用が期待されるもので、情報科学上価値ある業績である。よって、本論文は博士（情報科学）の学位論文に値するものと認める