

## Ratforの使用について

古城, 久美子  
九州大学大型計算機センター研究開発部

<https://doi.org/10.15017/1472540>

---

出版情報 : 九州大学大型計算機センター広報. 11 (3), pp.191-198, 1978-09-01. 九州大学大型計算機センター  
バージョン :  
権利関係 :

## Ratfor の使用について

古城久美子\*

### 0. はじめに

Ratfor (Rational fortran) は、ベル研究所の Kernighan らによって、開発されたプログラム言語である。

本センターにおいて、Ratfor が使えるようになったので紹介する。

Fortran は、プログラムの意図をプログラムの構造に、反映しにくい言語であると言われている。Ratfor とは、Fortran のこの点を、いくらか手直した改良版 Fortran とでも思っていたら良いのではないだろうか。Ratfor は、プリプロセッサ方式になっていて、Ratfor 語で書かれたプログラムは、プリプロセッサで Fortran 語のプログラムに翻訳される。処理の流れを示すと、図 1 のようになる。

Ratfor は、Fortran に基づいているので、ここでは、文法的に Fortran と異なる部分について簡単に述べた。したがって、詳細は、文献 1) を参照していただきたい。

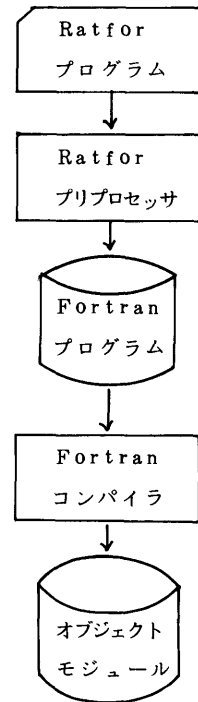


図 1 Ratfor における処理の流れ

### 1. Ratfor の構文

Ratfor の構文を、Backus-Naur Form で書くと、下記のようなになる。

```

< program > ::= < statement >
              | < program > < statement >
< statement > ::= if(< condition >) < statement >
                 | if(< condition >) < statement1 >
                   else < statement2 >
                 | while (< condition >) < statement >
                 | for (< initialize >; < condition >; < reinitialize >)
                       < statement >
                 | repeat < statement >
                 | repeat < statement > until (< condition >)
                 | do < limits > < statement >
                 | < digits > < statement >
                 | break
                 | next
                 | < other > (注 1)
  
```

(注 1) other とは、IF 文、DO 文以外の Fortran の statement である。

\* 九州大学大型計算機センター研究開発部

1) if 文

condition が真の時, statement<sub>1</sub> を, 偽の時, statement<sub>2</sub> を実行する。

(変換方法)

<u>Ratfor</u>		<u>Fortran</u>
if ( condition )		IF( .NOT.( condition ) ) GOTO n <sub>1</sub>
statement <sub>1</sub>		statement <sub>1</sub>
else	⇒	GOTO n <sub>2</sub>
statement <sub>2</sub>		n <sub>1</sub> CONTINUE
		statement <sub>2</sub>
		n <sub>2</sub> CONTINUE

2) while 文

condition が真の間, statement を実行する。condition が, 先に判定されるので, statement が 1 回も実行されないことがある。

(変換方法)

<u>Ratfor</u>		<u>Fortran</u>
while( condition )		CONTINUE
statement		n <sub>1</sub> IF( .NOT.( condition ) ) GOTO n <sub>2</sub>
	⇒	statement
		GOTO n <sub>1</sub>
		n <sub>2</sub> CONTINUE

3) for 文

while 文に, 初期設定と更新を加えたものである。

initialize, condition, reinitialize のいずれも省略できるが, 区切り文字 ' ; ' は, 必要である。

condition を省略すると, 無限ループとなるので注意していただきたい。

(変換方法)

<u>Ratfor</u>		<u>Fortran</u>
		initialize
for( initialize ;		n <sub>2</sub> IF( .NOT.( condition ) ) GOTO n <sub>2</sub>
condition ; reinitialize )		statement
statement	⇒	reinitialize
		GOTO n <sub>1</sub>
		CONTINUE

4) repeat 文

1 回以上のループを作る。条件が真となるまで実行する。

until ( < condition > ) のない repeat 文では, 無限ループとなる。

( 変換方法 )

<u>Ratfor</u>		<u>Fortran</u>
<b>repeat</b>	n	CONTINUE
statement	⇒	statement
<b>until</b> ( condition )		IF( .NOT.( condition ) ) GOTO n

5) do 文

limits は、Fortran における DO 文のループ制御と同じである。ただし、文番号は、使用していない。

( 変換方法 )

<u>Ratfor</u>		<u>Fortran</u>
<b>do</b> limits	⇒	DO n limits
statements		statement
		n CONTINUE

6) break 文

while, for, repeat, do 文のループの中から、ループの外へ飛び出す時に、用いる。

7) next 文

この文があると、その回のループの残りの処理は、無視され、次の回のループの処理へ移る。

8) define 文

次の形式で書く。

**define** ( character-string<sub>1</sub> , character-string<sub>2</sub> ) ( 注 2 )

この文以降で、define 文の character-string<sub>1</sub> に一致する文字列があると、全て character-string<sub>2</sub> に置きかえて、処理する。再定義されない限り、ソースプログラムの最後まで有効である。

( 変換例 )

<u>Ratfor</u>		<u>Fortran</u>
<b>define</b> ( SIZE, 100 )	⇒	DIMENSION A(100)
dimension a ( SIZE )		

9) include 文

次の形式で書く。

**include** logical-unit

論理機番に割当てられたデータセットの内容を、Ratfor のプログラムの一部として、この文のある所に組み込む。

10) その他

- ・ Ratfor は、自由形式であるので、1 カラムから 72 カラムまでのいずれに書いても良い。73～80 カラムは、無視される。
- ・ if 文や、while 文などで、まだ文が終っていない行や、コンマで終わっている行は、次に継続しているとみなす。算術式は、アンダーバーを継続の印とする。

---

( 注 2 ) define の次とコンマの前にブランクがあってはいけない。

例

1枚め 50 format ( 'L' ,                   ⇒ 50 format ( 'L' , f 6 . 2 )  
2枚め                                   f 6 . 2 )

1枚め     i = j + \_ ( アンダーバー ) ⇒ i = j + 3 \* k  
2枚め     3 \* k

- ・ 1行に2つ以上のステートメントを書く時には、ステートメントの間に、`;`を必ず書く。ただし、この場合、1行以内にステートメントが、おさまっていなければならない。
- ・ 行の途中に`#`があると、それ以降は、注釈とみなす。 (注3)
- ・ 文字定数は、全て引用符( `'`か又は`''` )で囲まなくてはならず、1行以内におさまっていなければならない。nH形記述子は、使用できない。 (注3)

文字列の中に、`'`(クォート)を含みたい時は、その文字列を`''`(ダブルクォート)で囲み、`'''`を含みたい時は、`'`で囲む。

例

```
'' don't be noisy !'  
' what ? ' she said.'
```

- ・ 行の最初にでてきた数字の列は、文番号とみなされる。
- ・ Ratfor で用いられる比較演算子、および、論理演算子は、次のようになっている。  
( Fortran の方式でも支障はない。 )

<u>Ratfor</u>	<u>Fortran</u>
>	.GT.
>=	.GE.
<	.LT.
<=	.LE.
==	.EQ.
≠	.NE.
&	.AND.
	.OR.
¬	.NOT.

- ・ 23000番台の文番号は、Ratforのプリプロセッサで使われているので、ユーザは、23000番台の文番号を使用してはいけない。
- ・ 穿孔機および、端末に、`{`と`}`の記号がない時、それぞれ`%(`と`)`で、代用できる。(注4)
- ・ Ratforのソースプログラムは、本来シンボリックパラメータを除いて、小文字であるが、大文字でもよい。ただし、大文字を使う場合には、制御文に少し相違がある。

## 2. 変換例

読み込んだ整数が、素数であるかどうかを調べるプログラムである。11111を読み込むと、処理が終わるようになっている。

(注3) ここで言っている行とは、80カラム、カード1枚のことである。

(注4) 穿孔機および端末では、`%`が`$`となっているものがある。

Ratfor ソースリスト

```

*** RATFOR SOURCE LIST ***
1      # PROGRAM TO TEST IF N IS A PRIME
2      DEFIN(EOF,11111)
3      INTEGER R
4      100 FORMAT(I5)
5      FOR(READ(5,100)N ; N $\neq$  EOF ; READ(5,100)N) ¥(
6      IF(N <= 1) ¥(          # ILLEGAL INPUT ?
7      WRITE(6,110) N
8      110 FORMAT(' ', 'ILLEGAL INPUT N=', I5, ' <=1')
9      ¥)
10     ELSE IF(N == 2) ¥(          # N=2 ?
11     WRITE(6,120) N
12     120 FORMAT(' ', I5, ' IS A PRIME NUMBER')
13     ¥)
14     ELSE IF(MOD(N,2) == 0) ¥( # N= EVEN NUMBER ?
15     WRITE(6,130) N
16     130 FORMAT(' ', I5, ' IS NOT A PRIME NUMBER')
17     ¥)
18     ELSE ¥(          # N= PRIME NUMBER ?
19     RN=FLOAT(N)
20     FOR( R=3 ; R <= SQRT(RN) ; R=R+2)
21     IF(MOD(N,R) == 0) BREAK
22     IF(R <= SQRT(RN)) WRITE(6,130) N
23     ELSE WRITE(6,120) N
24     ¥)
25     ¥)
26     STOP
27     END

```

Fortran に変換されたソースリスト

```

000001      INTEGERR
000002      100      FORMAT(I5)
000003      CONTINUE
000004      READ(5,100)N
000005      23000  IF(.NOT.(N.NE.11111))GOTO 23002
000006      IF(.NOT.(N.LE.1))GOTO 23003
000007      WRITE(6,110)N

```

```

000008 110   FORMAT(1H ,16HILLEGAL INPUT N=,15,4H <=1)
000009           GOTO 23004
000010 23003 CONTINUE
000011           IF(.NOT.(N.EQ.2))GOTO 23005
000012           WRITE(6,120)N
000013 120   FORMAT(1H ,15,18H IS A PRIME NUMBER)
000014           GOTO 23006
000015 23005 CONTINUE
000016           IF(.NOT.(MOD(N,2).EQ.0))GOTO 23007
000017           WRITE(6,130)N
000018 130   FORMAT(1H,15,22H IS NOT A PRIME NUMBER)
000019           GOTO 23008
000020 23007 CONTINUE
000021           RN=FLOAT(N)
000022           CONTINUE
000023           R=3
000024 23009 IF(.NOT.(R.LE.SQRT(RN)))GOTO 23011
000025           IF(.NOT.(MOD(N,R).EQ.0))GOTO 23012
000026           GOTO 23011
000027 23012 CONTINUE
000028 23010 R=R+2
000029           GOTO 23009
000030 23011 CONTINUE
000031           IF(.NOT.(R.LE.SQRT(RN)))GOTO 23014
000032           WRITE(6,130)N
000033           GOTO 23015
000034 23014 CONTINUE
000035           WRITE(6,120)N
000036 23015 CONTINUE
000037 23008 CONTINUE
000038 23006 CONTINUE
000039 23004 CONTINUE
000040 23001 READ(5,100)N
000041           GOTO 23000
000042 23002 CONTINUE
000043           STOP
000044           END

```

### 3. Ratfor の制御文

Ratfor を使用するための制御文を以下に示す。カタログドプロシジャとしては、RATFOR と RATFORC の 2 つがある。

- 1) ソースプログラムが、大文字で書かれており、変換された Fortran プログラムを、カタログドプロシジャ FORTCG で、実行する。

```
// EXEC RATFORC (注5)
// RAT.SYSIN DD *
      .
      .
      .
      ソースプログラム
      .
      .
      .
// EXEC FORTCG , FORT.PARM=NOSOURCE (注6)
// FORT.SYSIN DD DSN=&&OUT,
                        DISP=(OLD) (注7)
// GO.SYSIN DD *
      .
      .
      .
      データ
      .
      .
      .
//
```

- 2) 変換されたソースプログラムを、すぐ実行せずに、データセット F9999.SOURCE.FORT に、保存しておく。

```
// EXEC RATFORC
// RAT.SYSIN DD *
      .
      .
      .
      データ
      .
      .
      .
```

---

(注5) 小文字でプログラムを書いた時には、RATFOR というカタログドプロシジャ名を使う。他の点では、相違はない。

(注6) 使用したい Fortran のカタログドプロシジャ名。この場合、変換された Fortran プログラムのリストはでないように指定してある。

(注7) 変換ルーチンによって、1時データセット &&OUT に変換されたプログラムを出力するので、Fortran 処理系への入力として必ずこれを指定する。



```
// RAT.FT99F001 DD DSN=F9999.SOURCE.FORT,  
//                               DISP=(NEW,CATLG),UNIT=PUB,  
//                               SPACE=(TRK,(20,20),RLSE),  
//                               DCB=(LRECL=80,BLKSIZE=1200,RECFM=FB)  
//
```

#### 4. おわりに

Ratforは、プリプロセッサで処理する時間だけ、Fortranのプログラムより時間がかかる。しかし、プログラムの見やすさ、変更のしやすさ、プログラマの意図をプログラムへ反映しやすいことなどでは、Ratforに、軍配があがるであろう。

一度、使ってみていただきたいものである。

#### 文 献

- 1) Kernighan and Plauger : Software tools , Addison-Wesley, 1976