

GNUPLLOTの利用法 : 2次元グラフを中心に

森保, 洋
九州大学大学院経済学研究科

<https://doi.org/10.15017/1470258>

出版情報 : 九州大学大型計算機センター広報. 27 (5), pp. 538-555, 1994-12. 九州大学大型計算機センター
バージョン :
権利関係 :

GNUPLOT の利用法

— 2次元グラフを中心に —

森保 洋*

1 はじめに

GNUPLOT は 2,3 次元の関数・データを対話的にグラフ化するプログラムです。動作環境も Unix (もちろん UXP も), VMS, Atari, MS-DOS, MS-Windows, OS/2 と豊富なため、大学では UXP, 自宅では MS-Windows で GNUPLOT を使い仕事を行うといったことも可能です。出力デバイスもディスプレイはもちろん、PostScript がサポートされているので、美しい出力結果が得られます。出力デバイスに PostScript または tpic special を選択すれば、 \LaTeX で作成した文書の中に GNUPLOT で作ったグラフを取り込むことも可能です。

以下では UXP を利用して 2 次元グラフをいかに美しく表示させるかについて紹介します。

1.1 最初に覚えること

X-window を利用する場合は、GNUPLOT 起動前にローカルのホスト名を指定しておかなければなりません。例えばローカルホスト名が local-h なら、kyu-cc 側で

```
kyu-cc> setenv DISPLAY local-h:0.0
```

とし、local-h 側で

```
local-h% xhost +kyu-cc
```

とします。

コマンドラインから `gnuplot` と入力することで、GNUPLOT が起動し、オープニングメッセージと共に `gnuplot>` とプロンプトが表示され、コマンド入力待ちになります。

ここで `help` コマンドを実行してみましょう。GNUPLOT の概略と共に、オンラインマニュアルが用意されているコマンドの一覧が表示されます。ここで表示したいコマンド名を入力すれば、そのコマンドの詳しい説明を見ることができます。コマンドによってはオプション名などについてさらに入力を促されることもあります。このオンラインマニュアルは kyu-cc に `/usr/local/doc/gnuplot.dvi` として保管されている GNUPLOT のリファレンスマニュアルを対話形式で読めるようにしたものですので、GNUPLOT の機能をほぼ完全に網羅しています。まめにオンラインヘルプを活用する癖をつけたほうがよいでしょう。

基本的に GNUPLOT でのコマンド入力はすべて小文字です。コマンド入力に際しては Emacs ライクなラインエディットとヒストリ機能が使えます。

`quit` コマンドで GNUPLOT は終了します。今までの流れを図 1 に示します。

2 2次元グラフの描画コマンド `-plot-`

GNUPLOT では 2 次元グラフを `plot` コマンドで描画します。このコマンドにより関数、データのグラフ化が可能です。

*九州大学大学院経済学研究科

```

kyu-cc> gnuplot

      G N U P L O T
      unix version 3.5
...
Terminal type set to 'x11'
gnuplot> help
GNUPLOT is a command-driven interactive function plotting program. It
is case sensitive (commands and function names written in lowercase
are not the same as those written in CAPS). All command names may be
...
Help topics available:
  autoscale      bugs          cd          clear
  comments      environment  exit       expressions
  help          line-editing load       pause
  plot          print        pwd        quit
  replot        save         set        shell
  show          splot       startup    substitution
  userdefined

Help topic: cd
The 'cd' command changes the working directory.

Syntax:
  cd "<directory-name>"

The directory name must be enclosed in quotes.

Examples:
  cd 'subdir'
  cd ".."

Help topic:
gnuplot> quit
kyu-cc>

```

図 1: GNUPLOT 起動から終了まで

2.1 関数のプロット

関数をグラフ化するには `plot` コマンドに続いて、関数を指定します。具体的には

```
gnuplot> plot sin(x)
```

とすることで、図2が得られます。2種類以上の関数を同時に描画することも可能です。この場合、関数を“,”で区切ります。

```
gnuplot> plot sin(x) , 1.2*cos(2*x)
```

この結果が図3です。

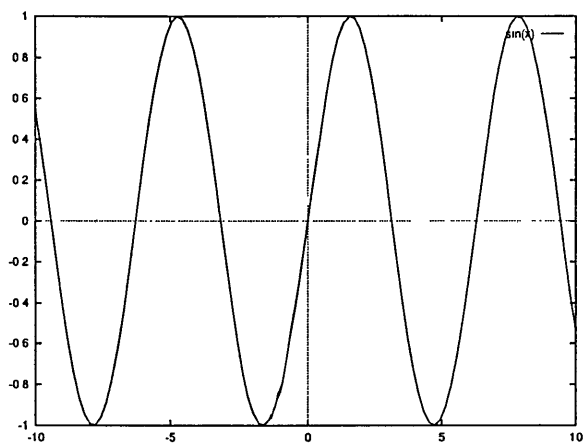


図 2: $y = \sin(x)$

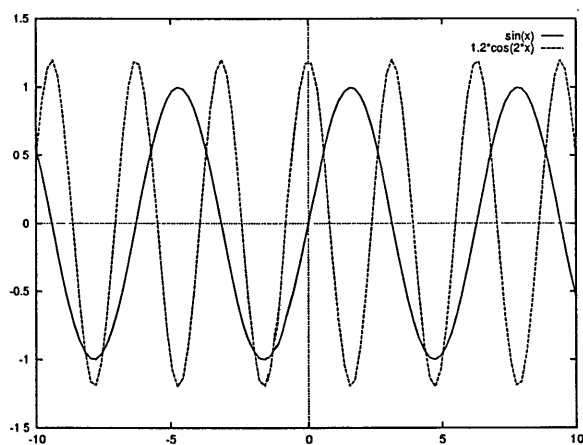


図 3: $y = \sin(x)$, $y = 1.2 \cos(2x)$

GNUPLOT では三角、指数関数をはじめとする数学関数が多数用意されています。詳しくはリファレンスマニュアルを参照してください。また、デフォルトでは関数の独立変数を x で表さなくてはなりません。演算子については C 言語のものと同様ですが、巾乗を表す `**` や階乗を表す `!` などが追加されています。

あらかじめ用意されていない関数や定数は自分で定義することができます。

```
gnuplot> e = 2.71828
gnuplot> f(x) = e**(-x/5)*sin(x)
gnuplot> plot f(x)
```

2.2 様々なオプション

上のグラフではただ単に関数の形を指定しただけでした。グラフのタイトルや、値域、定義域などの設定は行なっていません。次にグラフをどうやって自分好みのものに仕上げるかをみてみましょう。

2.2.1 プロット範囲の設定

GNUPLOT ではグラフに対する設定を種々の変数に記憶しています。その変数への代入は `set` コマンドで行ないます。例えば、X 軸の範囲を $[-\pi, \pi]$ にして $\sin(x)$ を描かせるには

```
gnuplot> set xrange [-pi:pi]
gnuplot> plot sin(x)
```

とします。ここで、`pi` はあらかじめ GNUPLOT で用意されている円周率を表す定数です。同様に Y 軸に関しても

```
gnuplot> set yrange [-1.2:1.2]
gnuplot> replot
```

とすることで、 $[-1.2, 1.2]$ の範囲でプロットされることになります。`replot` コマンドは、現在設定されている変数内容にしたがって、最後に実行された `plot` コマンドを再実行するもので、グラフの設定の微調整を行なう時には非常に便利です。また、

```
gnuplot> set xrange [:10]
gnuplot> set yrange [-2:]
```

のように上限だけ、下限だけの指定も可能です。この場合、省略された部分の範囲は前回の設定が有効になります。

2.2.2 タイトル、X 軸、Y 軸のラベル

次にグラフにタイトル、X 軸と Y 軸のラベルをつけてみます。

```
gnuplot> set title "sine curve"
gnuplot> set xlabel "X-axis"
gnuplot> set ylabel "Y-axis"
gnuplot> replot
```

上のように `title`, `xlabel`, `ylabel` のあとに指定したい文字列を二重引用符で括ります。残念ながら日本語の文字列は使えないようです。

2.2.3 グリッド

グラフに格子上の破線を入れるには

```
gnuplot> set grid
gnuplot> replot
```

とします。この設定を無効にするには

```
gnuplot> set nogrid
gnuplot> replot
```

です。

2.2.4 凡例

デフォルトではグラフの凡例がグラフの右上に表示されますが、この場所を変更したり、表示させないようにすることもできます。凡例をグラフの $(-2.5, 1)$ の位置に表示させたい場合、

```
gnuplot> set key -2.5,1
gnuplot> replot
```

のように、`set key` のあとに凡例を表示する X, Y 座標を入力します。凡例の文字列は `plot` コマンドから自動的に設定されるので、気に入らなければ、`plot` コマンド実行の際に `title` オプションをつけます。例えば、

```
gnuplot> plot sin(x) title "sine curve"
```

です。凡例を表示させたくない時には、

```
gnuplot> set nokey
gnuplot> replot
```

とします。

2.2.5 矢印と文字列

グラフ上に矢印と文字列を入れてみます。矢印を入れるにはオプション `arrow` を使います。

```
set arrow <tag> from <sx,sy> to <ex,ey>
```

`<tag>` は何本目の矢印かを区別するための番号で、座標 (sx, sy) から (ex, ey) への矢印を引きます。具体的には

```
gnuplot> set arrow 1 from 1,1.1 to pi/2,1
gnuplot> replot
```

のように使います。矢印の矢じりの部分を表示させたくない時は

```
gnuplot> set arrow 1 from 1,1.1 to pi/2,1 nohead
gnuplot> replot
```

のように、 (ex, ey) を指定した後に `nohead` を追加します。

番号 1 の矢印を非表示にしたい場合には

```
gnuplot> set noarrow 1
gnuplot> replot
```

です。すべての矢印を非表示にするには `noarrow` のあとの番号を省略します。グラフ上に文字列を表示させる例を以下に示します。

```
gnuplot> set label 1 "extremal value" at 1,1.1 right
gnuplot> replot
```

`set label` の後の番号が、何番目の文字列かを表す番号で、そのあとに実際に表示させる文字列を二重引用符で括って指定します。at の後には表示させる座標を入力します。最後の `right` は表示させる文字列を座標に右よせで表示させることを意味しています。right のほかに、`center`、`left` でそれぞれ中央よせ、左よせで表示させることができます。arrow 同様

```
gnuplot> set nolabel 1
gnuplot> replot
```

で番号1の文字列を非表示に、また `nolabel` のあとの番号を省略することですべての文字列を非表示にできます。

2.2.6 サンプリング間隔

図2で三角関数がなめらかに描かれていないと思った人は

```
gnuplot> set samples 200
gnuplot> replot
```

を実行してみてください。samples オプションで関数の値をサンプリングする点の数を変更することができます。デフォルトは100なので、100以上の値を設定すると、よりなめらかなグラフが描けます。

2.2.7 オプションの現在値表示

set コマンドで設定した内容は show コマンドですべて調べることができます。show のあとに all と指定すると、GNUPLOT のバージョン、設定できるオプションの現在値、ユーザー定義の関数、定数など、すべての情報が表示されます。all の代わりにオプション名を指定することでそのオプションの現在値だけが表示されます。ほかにも `version`、`function`、`variables` を指定すると、それぞれ GNUPLOT のバージョン、ユーザー定義の関数、ユーザー定義の定数を表示します。図4に show all の実行結果の一部を示します。

2.2.8 応用例

最後に以上のことを使った簡単な例と、その設定を図6と図5に示します。図5の最後の行に `t "d.f.=6"` という記述がありますが、これは `title "d.f.=6"` の省略形です。このように GNUPLOT では他のコマンドと混乱しない限りにおいてコマンド名を短く入力することができます。また、コマンドが1行に入らない場合、継続記号として `\` を使うことができます。

2.3 媒介変数表示の関数プロット

```
gnuplot> set parametric
```

とすることで、媒介変数を使ったグラフを表示するモードへ移行します。デフォルトでは媒介変数を `t` で表します。たとえば、 $x = \cos 3t$ 、 $y = \sin 5t$ を表示させるには次のようにします。

```

gnuplot> show all

G N U P L O T
unix version 3.5
patchlevel 3.50.1.17, 27 Aug 93
last modified Fri Aug 27 05:21:33 GMT 1993

Copyright(C) 1986 - 1993 Thomas Williams, Colin Kelley

Send comments and requests for help to info-gnuplot@dartmouth.edu
Send bugs, suggestions and mods to bug-gnuplot@dartmouth.edu
autoscaling is x: OFF, y: OFF, z: ON

...

data are plotted with points
functions are plotted with lines
grid is ON
label 1 "modes" at 8.1,0.19,0 left
arrow 1 from 8,0.19,0 to 2,0.18394,0
arrow 2 from 8,0.19,0 to 4,0.135335,0
arrow 3 from 8,0.19,0 to 6,0.112021,0
key is ON

...

terminal type is x11
tics are IN, ticslevel is 0.5
x-axis tic labelling is computed automatically
y-axis tic labelling is computed automatically
z-axis tic labelling is computed automatically
time is OFF, offset at 0, 0
xrange is [0 : 15]
yrange is [0 : 0.2]
zrange is [-10 : 10]
title is "chi-square distributions", offset at 0, 0
xlabel is "x", offset at 0, 0
ylabel is "f(x,df)", offset at 0, 0
zlabel is "", offset at 0, 0
zero is 1e-08
last plot command was: plot chisq(x,4) title "d.f.=4",
chisq(x,6) t "d.f.=6",chisq(x,8) t "d.f.=8"

Variables:
pi = 3.14159
at is undefined

User-Defined Functions:
chisq(x,n) = 1/(2**(n/2)*gamma(n/2)) * x**(n/2-1) * exp(-x/2)

gnuplot>

```

図 4: show all の実行結果例


```

gnuplot> chisq(x,n) = 1/(2**(n/2)*gamma(n/2)) * x**(n/2-1) * exp(-x/2)
gnuplot> set xrange [0:15]
gnuplot> set yrange [0:0.2]
gnuplot> set title "chi-square distributions"
gnuplot> set xlabel "x"
gnuplot> set ylabel "f(x,df)"
gnuplot> set grid
gnuplot> set arrow 1 from 8,0.19 to 2,chisq(2,4)
gnuplot> set arrow 2 from 8,0.19 to 4,chisq(4,6)
gnuplot> set arrow 3 from 8,0.19 to 6,chisq(6,8)
gnuplot> set label 1 "modes" at 8.1,0.19 left
gnuplot> plot chisq(x,4) title "d.f.=4",chisq(x,6) t "d.f.=6",chisq(x,8) \
> t "d.f.=8"

```

図 5: 図 6 を作成するために入力したコマンド

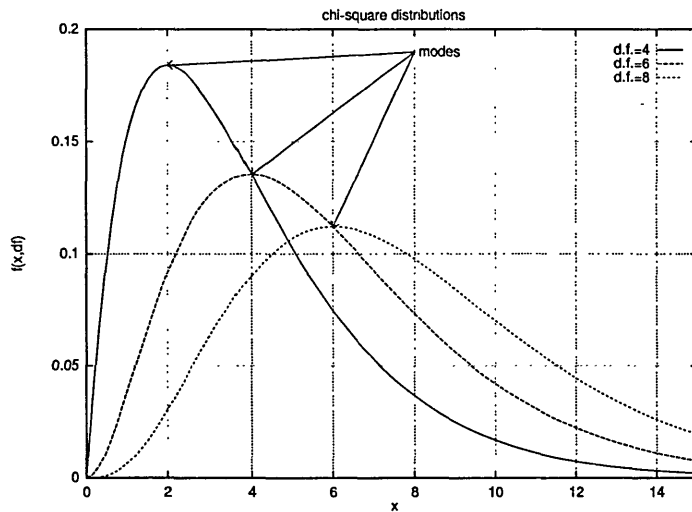


図 6: オプション設定の応用例

```
gnuplot> set trange [0:2*pi]
gnuplot> plot cos(3*t),sin(5*t)
```

媒介変数 t の範囲を $[0, 2\pi]$ に設定したあと、`plot` コマンドで、X 座標、Y 座標に対応する関数を“,” で区切って入力します。上の例の表示結果が図 7 です。

媒介変数表示関数のプロットから通常の間数プロットモードに戻るには、

```
gnuplot> set noparametric
```

とします。

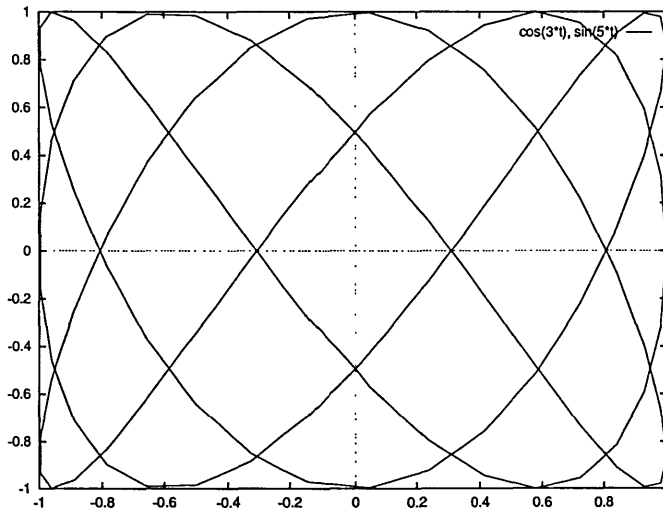


図 7: 媒介変数表示関数のプロット

2.4 データのグラフ化

実験データなどをグラフ化するには、あらかじめそのデータを別ファイルとして保存しておかなければなりません。一番簡単な例を示します。次のようなデータが `pc1.dat` という名前で保管されていたとします。

```
pc1.dat
#パソコン生産高(億円)
2680.02
3357.40
3640.37
3829.49
4882.61
7989.34
9068.81
```

このとき

```
gnuplot> plot "pc1.dat"
```

とすると、図8のグラフが得られます。pc1.datのようにファイルにデータが縦1列に並んでいる場合、GNUPLOTはX座標に0,1,...を、Y座標にファイルのデータを使い散布図を描きます。#以下はコメントとして無視されますので、データ系列の説明などをつけておくとよいでしょう。

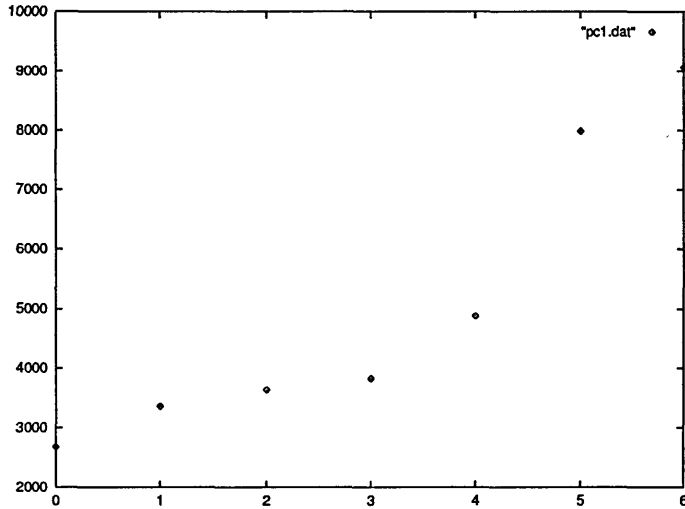


図8: 一番簡単なデータプロット

このままでは、X座標を指定することができません。X,Y座標とも指定したい場合は次のようなファイルpc2.datを用意します。

```
pc2.dat
#西暦   パソコン生産高
1984    2680.02
1985    3357.40
1986    3640.37
1987    3829.49
1988    4882.61
1989    7989.34
1990    9068.81
```

上のように、各列はタブまたはスペースで区切ります。このファイルを使って

```
gnuplot> plot "pc2.dat"
```

を実行すると、第1列をX座標に、第2列をY座標にとる散布図を表示します。また、using オプションを使えば、任意の列をX,Y座標に割り当てることができます。

```
plot "datafile" using <xcol>:<ycol>
```

例えば、第2,1列をX,Y座標としてグラフ化するには

```
gnuplot> plot "pc2.dat" using 2:1
```

を実行します。また、ファイル pc3.dat が

#西暦	パソコン	汎用コンピュータ
1984	2680.02	6627.89
1985	3357.40	8337.46
1986	3640.37	9853.69
1987	3829.49	11655.53
1988	4882.61	13536.08
1989	7989.34	13762.16
1990	9068.81	12912.30

のときに、

```
gnuplot> plot "pc3.dat" using 1:3
```

とすれば X,Y 座標に第 1,3 列を割り当てたグラフが表示されます。この場合に using 以下を省略すると X,Y 座標に第 1,2 列が自動的に割り当てられます。

関数のプロット同様，“,” で区切ることによって、データに関しても複数の系列を同時に表示することができます。

```
gnuplot> plot "pc3.dat" using 1:2, "pc3.dat" using 1:3
```

この場合、同じファイル pc3.dat の第 1 列を X 座標に、第 2,3 列を Y 座標にするグラフが表示されます。

もちろん、データと関数の同時表示も可能です。

```
gnuplot> plot "pc3.dat" , exp(7.83+0.22*(x-1984))
```

タイトル、X,Y 軸のラベルや範囲、凡例や矢印などは関数のプロットのところで説明したものがそのまま使えますので、そちらを参照してください。以上のことを使った具体的な例と出力結果を図 9 と図 10 に示します。

2.5 種々のグラフ表示

今までのグラフでは関数を実線、データが点で表示されていました。GNUPLOT では plot コマンドの with オプションを使ってラインスタイルを変更することができます。指定できるスタイルは lines , points , linespoints , impulses , dots , steps , boxes , errorbars , boxerrbars の 8 種類です。上で見てきたように関数では lines データでは points がデフォルトとして設定されてい

```
gnuplot> set title "Domestic output of personal computers"
gnuplot> set xlabel "year"
gnuplot> set ylabel "100 million yen"
gnuplot> set grid
gnuplot> plot "pc3.dat" title "observations" , \
> exp(7.83+0.22*(x-1984)) t "predictions"
```

図 9: 図 10 を作成するために入力したコマンド

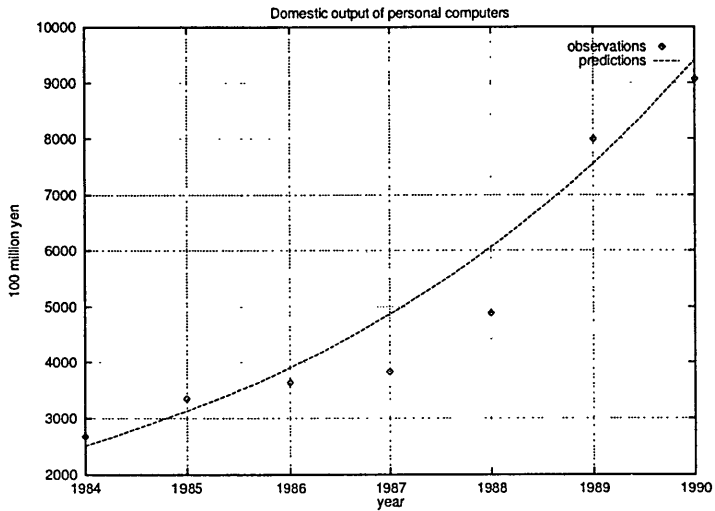


図 10: データプロットの具体例

ます。それぞれのスタイルの説明は具体的な例を見た方が早いでしょう。lines, points は上に例がありますので、まず、linespoints, impulses, dots, steps, boxes の例を図 11,12,13,14,15 に示します。図 13では非常に小さな点でプロットされています。大量のデータをプロットする時に好都合です。

残る errorbars, boxerrbars は観測値の他に誤差をグラフに表現したい時に用います。用意すべきデータファイルも X,Y 座標だけでなく誤差データも含んでいなければなりません。例えば次のようなファイル pc4.dat を用意します。

#西暦	パソコン生産高	下限	上限
1984	2680.02	41.09141	3729.485
1985	3357.40	1216.92928	4673.111
1986	3640.37	2350.23110	5659.273
1987	3829.49	3435.22445	6693.744
1988	4882.61	4469.69510	7778.737
1989	7989.34	5455.85728	8912.039
1990	9068.81	6399.48341	10087.877

この時、

```
gnuplot> plot "pc4.dat" with errorbars
```

を実行したものが図 16です。図を見てわかるように第 1,2 列のデータを X,Y 座標として点でプロットし、第 3 列と第 4 列を線で結んで表示します。今まで同様、using を用いて任意の列を点の座標や誤差に割り当てることができます。using は with の前に指定しなければならないことに注意してください。

```
gnuplot> plot "pc4.dat" using 4:3:2:1 with errorbars
```

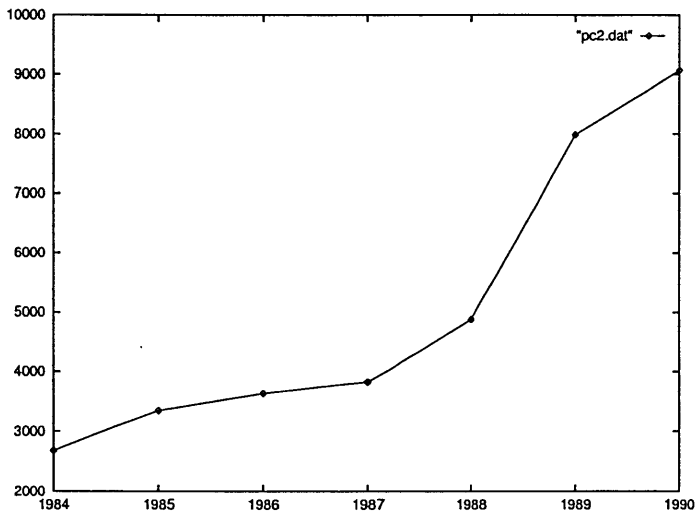


図 11: plot "pc2.dat" with linespoints

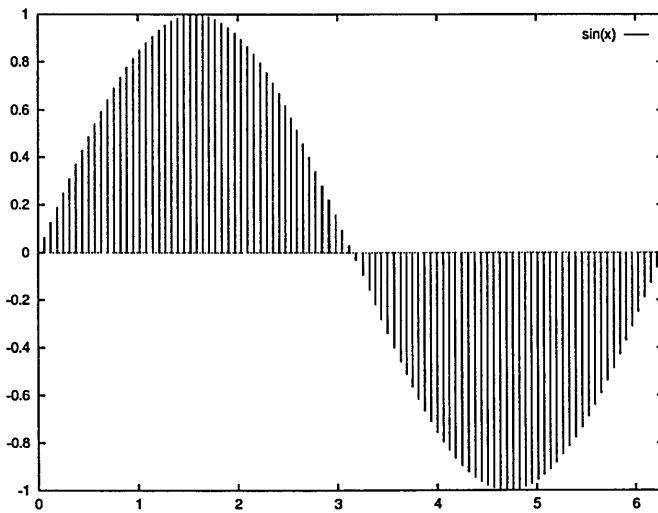


図 12: plot $[0:2\pi]$ $\sin(x)$ with impulses

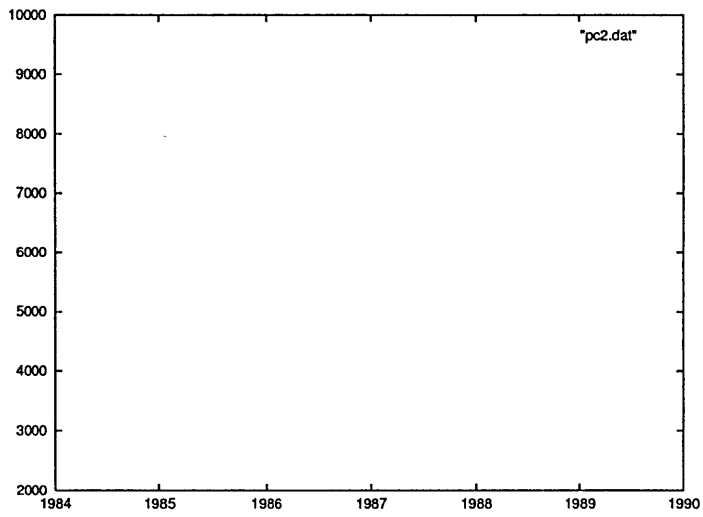


図 13: plot "pc2.dat" with dots

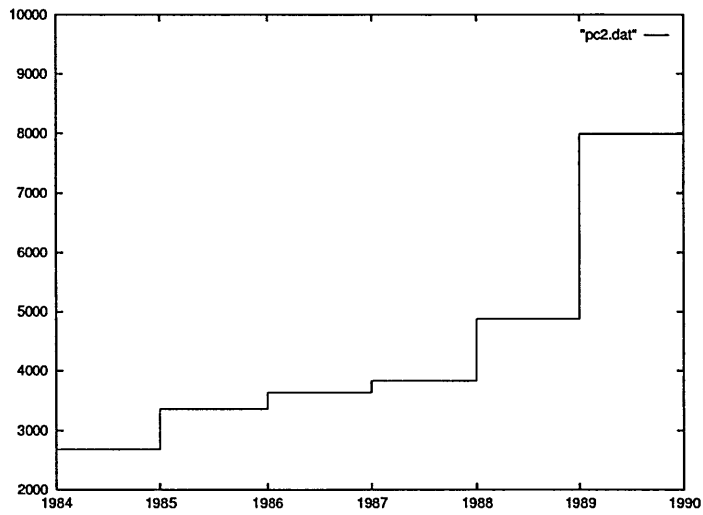


図 14: plot "pc2.dat" with steps

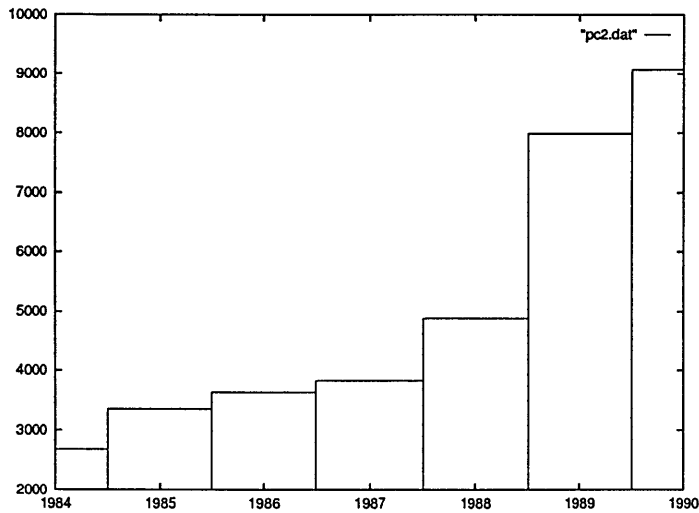


図 15: plot "pc2.dat" with boxes

また、データが3列しかないファイルでも `errorbars`, `boxerrorbars` を利用することができます。この場合、第1,2列が X,Y 座標となり、誤差の下限 = 第2列のデータ - 第3列のデータ、誤差の上限 = 第2列のデータ + 第3列のデータ として処理されます。

3 プリントアウト

画面を見ながら対話的に作成したグラフをプリンタへ出力するには、グラフの出力先を画面からプリンタへ切替えなければなりません。その手順を以下に示します。

```
...
gnuplot> set term postscript landscape
Terminal type set to 'postscript'
Options are 'landscape monochrome dashed "Helvetica" 14'
gnuplot> set output "|lp -dps -Tps"
gnuplot> replot
gnuplot> set output
```

この作業によって、グラフがオープン端末室の PostScript プリンタに出力されます。再びグラフを画面に表示させるようにするには使っているターミナルタイプを改めて設定してやります。X-window を使用している場合、

```
gnuplot> set term x11
```

とします。

上の例で `landscape` の代わりに `portrait` を指定すると印刷方向を 90 度回転させることができます。この場合、A4 用紙にグラフが収まらなくなるので、

```
gnuplot> set size 0.5,0.5
```

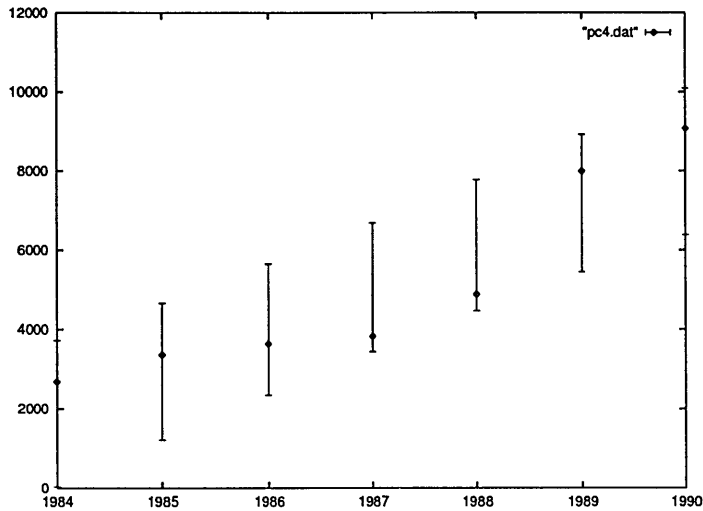



図 16: plot "pc4.dat" with errorbars

などとして、出力グラフのサイズを縮小してから印刷してください。size のあとの数値はそれぞれ X 方向, Y 方向へのグラフの拡大率を示しています。

"|lp -dps -Tps" の代わりに二重引用符で括ったファイル名を指定すると、グラフがプリンタへ出力される代わりに、PostScript コードがそのファイルに書き込まれます。この方法を使えば、いったんファイルに PostScript コードを保存し、ローカルへファイル転送し、手近の PostScript プリンタで出力することもできます。

4 グラフを L^AT_EX へ取り込む

GNUPLOT の出力を L^AT_EX へ取り込むには様々な方法がありますが、ここでは二つの方法について説明します。一つは PostScript プリンタとスタイルファイル epsf.sty を組み合わせて用いる方法、もう一つはパソコンで広く用いられているプリンタドライバ dviprt を使う方法です。

4.1 PostScript プリンタを使う

まず、GNUPLOT で L^AT_EX に取り込みたいグラフを eps 形式で出力させます。希望のグラフを X-Window などに表示させた後、

```
...
gnuplot> set term postscript eps
Terminal type set to 'postscript'
Options are 'eps monochrome dashed "Helvetica" 14'
gnuplot> set output "sample.epsf"
gnuplot> replot
gnuplot> set output
```

とすることで、sample.epsf という eps 形式のファイルが生成されます。出力デバイスを画面から PostScript に変更して replot コマンドでグラフを再描画させています。

次に L^AT_EX 側で、sample.epsf を取り込むには、先頭行に

```
\documentstyle[epsf]{j-article}
```

のように、epsf オプションを追加します。そして、実際にグラフを表示させたいところで、

```
\begin{figure}
\epsfile{file=sample.epsf}
\caption{epsf 取り込み例}
\label{fig:epsf}
\end{figure}
```

とします。グラフのサイズを変更したい場合には

```
\epsfile{file=epsfile.epsf}
```

の部分で

```
\epsfile{file=epsfile.epsf,height=8cm,width=15cm}
```

などとすることによって縦横のサイズを指定することができます。また、height,width の片方だけを指定すると、もう片方はもとの eps ファイルに保存されている縦横比を変更しないように自動的に調整されます。

L^AT_EX のソースリストを filename.tex とすると、

```
kyu-cc> jlatex filename.tex
```

としてコンパイルした後に、

```
kyu-cc> dvi2ps filename.dvi | lp -dps -Tps
```

でセンターの PostScript プリンタにグラフ入りの L^AT_EX 出力が得られます。

4.2 パソコンと dviprt を使う

ネットワークを経由して kyu-cc を使っているが、プリントアウトをセンターまで取りに行くのは面倒だという人には、パソコン上で動作する dviprt との組合せを使うとよいでしょう。MS-DOS 上で L^AT_EX を使っている人のほとんどがプリンタドライバとして dviprt を使っているのではないのでしょうか。最新バージョンの dviprt は tpic special に対応していますので、PostScript にはかきませんが、GNUPLOT のグラフが美しく取り込めます。比較的古いバージョンの dviprt をお使いの人はこの際に新しいバージョン[†]にインストールし直すことをおすすめします。

GNUPLOT 側でグラフのファイルに出力する方法は PostScript プリンタに出力する場合とほぼ同様で、画面上にファイル出力させたいグラフを描画した後、

[†]94年10月1日現在の最新バージョンは2.42です。

```

...
gnuplot> set term tpic
Terminal type set to 'tpic'
Options are '40 6 0.100000'
gnuplot> set output "tpicfile.tex"
gnuplot> replot
gnuplot> set output

```

とすることによって、tpicfile.tex がファイルに出力されます。このファイルをローカルのパソコンにファイル転送し、これを挿入したい L^AT_EX のソースのところで、

```

\begin{figure}
\input{tpicfile.tex}
\end{figure}

```

としてパソコン側でコンパイルすれば所望のグラフが取り込めます。パソコン側でのプレビュー、印刷はグラフを取り込まない時の方法と全く同じです。

5 情報源と入手先

GNUPLOT は Thomas Williams, Colin Kelley らによって開発され、その他数多くの人々によってサポートされているフリーソフトウェアです。GNU プロダクトで有名な Free Software Foundation が配布していることもあり、世界中に利用者がいます。USENET の comp.graphics.gnuplot では初歩的な質問から高度な利用法、バグ情報などが提供されています。

GNUPLOT FAQ という GNUPLOT に関する Q&A をまとめた文書が rtfm.mit.edu に /pub/usenet/news.answers/graphics/gnuplot-faq というファイル名で保管されています。これを anonymous FTP を使って入手することができます。また、これは定期的に USENET の comp.answers にポストされています。

最後に GNUPLOT 自身の入手先を御紹介しておきます。上で述べたように、GNUPLOT は世界的に利用されているソフトウェアですので、日本中のさまざまな anonymous FTP サイトに置かれています。九州大学から一番近い FTP サイトは ftp.kyushu-u.ac.jp でしょう。/pub/GNU/prep というディレクトリの中に gnuplot-3.5.tar.gz というファイル名で収められています。MS-Windows 用を入手したい場合には ftp.kuis.kyoto-u.ac.jp に /WINDOWS/cica/util/gpt35win.zip として保管されていますので、anonymous FTP して下さい。

参考文献

- [1] 佐藤 周行, “UXP/M for the Working Scientists”, 1994, UXP の /usr/local/doc/uxpguide.dvi から入手可能.
- [2] Thomas Williams et al. “GNUPLOT reference manual”, 1994, UXP の /usr/local/doc/gnuplot.dvi から入手可能.