

パステルの質感を持つストロークのレンダリング技法に関する研究

村上, 恭子

<https://doi.org/10.15017/458912>

出版情報 : Kyushu University, 2004, 博士（芸術工学）, 課程博士
バージョン :
権利関係 :

謝辞

本論文の執筆を終始御指導、御協力頂きました九州大学大学院芸術工学研究院視覚情報部門の源田悦夫教授に深く感謝致します。

本論文をまとめるにあたり貴重な御教示を頂きました同部門の浦濱喜一教授、芸術情報部門の藤村直美教授に深く感謝致します。

本研究及び論文の執筆において多くの御指導、御協力を頂きました、九州大学大学院芸術工学研究院芸術情報部門の鶴野玲治助教授に深く感謝致します。また、デッサン手法について御助言を頂きました同部門知足美加子助手に深く感謝致します。

研究室の先輩後輩諸氏には、レンダリング用オブジェクトの生成、プログラム上の助言等、常にご支援を頂きました。ここに感謝の意を示します。

最後に、筆者の研究を支えて下さった家族に感謝致します。